

Sphero-Interview mit Alex

Alex war bei dem Workshop Sphero 2.0. Dort lernt man, wie man eine kleine mechanische Kugel Namens Sphero programmiert, so dass sie Quadrate durchrollt und sonstige Formen. Spielerisch lernt man Informatik und den Grundbau des Programmierens.

Warum hast du diesen Workshop gewählt?

Weil ich gern mit elektronischen Sachen arbeite.

Wie gefällt dir der Workshop?

Bisher gefällt es mir sehr, Spielen und Lernen zusammen zu machen.

Hast du ein Hobby, das zum Workshop passt?

Nein, nicht wirklich.

Hast du so etwas schon gemacht?

Nein, noch nie, ich mache das zum ersten Mal.

Würdest du diesen Workshop wieder wählen? Warum/nicht?

Ja, ich würde ihn wieder wählen, weil ich Freude beim Programmieren habe.

Konnte die Lehrperson dir etwas beibringen?

Ich habe gelernt, wie man auf einfache Art programmiert.

