

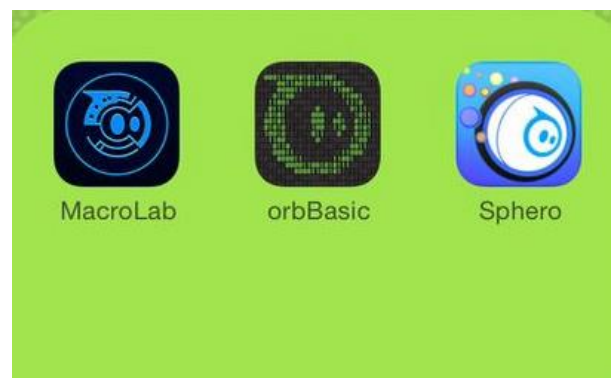
Reportage über den Workshop Sphero 2.0

Sphero ist ein kleiner, mechanischer Ball, der mit Hilfe des Smartphones gesteuert und auch programmiert werden kann. In diesem Workshop lernt man, wie man einfache Programmierungen durchführt. Den Schülern werden Aufgaben gegeben, zum Beispiel, dass sie die Kugel durch einen Parcours steuern müssen. Dazu müssen sie alles auf den Zentimeter genau rechnen, damit der Ball genau die Spur fährt, die er soll.



Es ist ein sehr vielseitiger Workshop. Man arbeitet draussen und auch drinnen. Die verschiedenen Programmierformen machen viel Spass und Freude. Einen Nachteil bringt es aber mit sich. Desto mehr Benutzer sich verbinden, desto mehr Probleme bilden sich beim Koppeln.

Die Apps MacroLab, Orb basic for Sphero sind die einfachsten Programmierungs-Apps.



Es hatten alle Spass an dem Workshop.

Sandro, Fitim, Melk